TESIS

UNIVERSIDAD CIENTÍFICA DEL SUR

UNIVERSIDAD CIENTÍFICA DEL SUR

FACULTAD DE MEDICINA HUMANA

CARRERA PROFESIONAL DE MEDICINA HUMANA

"FACTORES ASOCIADOS ENTRE PRÁCTICA COMPETITIVA DE ESPORTS Y ANSIEDAD PRECOMPETITIVA EN LIMA METROPOLITANA, PERÚ 2024-2025"

Tesis para optar el título profesional de:

MÉDICO CIRUJANO

Presentado por:

Victor Rivaldo Cancino Vilchez (0009-0006-4939-6546)

Antonio Valentino Chire Ames (0000-0003-2811-8476)

Jaime Piero Guerrero Becerra (0000-0001-8739-4281)

Asesor:

Victor Manuel Gallegos Rejas (0000-0001-9856-4848)

Lima – Perú

2026

Tesis publicada con autorización del autor
No olvide citar esta tesis

ACTA DE SUSTENTACIÓN DE TESIS

Lima, 24 de febrero de 2026

Los integrantes del Jurado de tesis:

Presidente: Med Esp .Magaly Fiorella Flores Fernández
Miembro 1: Med. Milton Antonio Romero Robles
Miembro 2: Med. Victor Eduardo Roman Lazarte

Se reúnen para evaluar la tesis titulada: "Factores asociados entre práctica competitiva de esports y ansiedad precompetitiva en Lima Metropolitana, Perú 2024-2025"
Código de registro del proyecto: PRE-15-2024-00380

Presentada por los estudiantes:
Cancino Vilchez, Victor Rivaldo
Chire Ames, Antonio Valentino
Guerrero Becerra, Jaime Piero

Para optar el Título Profesional de Médico Cirujano

Asesorado por: Mag. Victor Manuel Gallegos Rejas

Luego de haber evaluado el informe final de tesis y evaluado el desempeño de los estudiante o egresados de la carrera de Medicina Humana en la sustentación, se concluyen de manera unánime () por mayoría simple (X) calificar a:

Tesistas: Cancino Vilchez, Victor Rivaldo			Nota (en letras): 14 (CATORCE)
Aprobado (X)	Aprobado - Muy buena ()	Aprobado - Sobresaliente ()	Desaprobado ( )
Tesistas: Chire Ames, Antonio Valentino			Nota (en letras): 14 (CATORCE)
Aprobado (X)	Aprobado - Muy buena ()	Aprobado - Sobresaliente ()	Desaprobado ( )
Tesistas: Guerrero Becerra, Jaime Piero			Nota (en letras): 14 (CATORCE)
Aprobado (X)	Aprobado - Muy buena ()	Aprobado - Sobresaliente ()	Desaprobado ( )

Los miembros del jurado firman en señal de conformidad.

Med .Esp .Magaly Fiorella
Flores Fernández
Presidente del Jurado

Mag. Victor Manuel
Gallegos Rejas
Asesor

Med. Milton Antonio
Romero Robles
Miembro 1

Med. Victor Eduardo Roman Lazarte
Miembro 2

T // (511) 610 6738
informes@cientifica.edu.pe
cientifica.edu.pe

ANEXO: FORMATO DE DECLARACIÓN DE ORIGINALIDAD DE CONTENIDO DE INFORME FINAL DE TESIS O TRABAJO DE INVESTIGACIÓN

UNIVERSIDAD CIENTÍFICA DEL SUR

DECLARACIÓN DE ORIGINALIDAD DE CONTENIDO DE INFORME FINAL DE TESIS / TRABAJO DE INVESTIGACIÓN[1]

Lima, 25 de 02 del 2026

Dr
Percy Mayta Tristan

Vicerrectorado de Investigación
Universidad Científica del Sur
Presente. –

De nuestra consideración,

Yo:Cancino Vilchez Victor Rivaldo,Guerrero Becerra Jaime Piero ,Chire Ames Antonio Valentino, egresado de la carrera de Medicina Humana de la Universidad Científica del Sur, en conjunto con el asesor Victor Manuel Gallegos Rejas, declaramos que este informe final de tesis/trabajo de investigación titulado: Factores Asociados entre practica competitiva de esports y ansiedad precompetitiva en lima metropolitana, Perú 2024-2025, sustentado para obtener el título de Médico cirujano es original.

Es decir, no contiene plagio parcial ni total, cuando se utilizó información de fuentes externas se reconoció la autoría mediante la adecuada citación y los resultados obtenidos son producto entero de mi muestra investigación y no han sido falseados ni fabricados. Todo esto en cumplimiento del Código de ética en la investigación, Reglamento del Comité de Integridad Científica, Reglamento de Propiedad Intelectual, Normas y procedimientos de los trabajos de investigación para la obtención de títulos profesionales y grados académicos [2], que afirmamos conocer en su totalidad.

Por ello, en caso de identificarse alguna situación de plagio, falsificación o fabricación de resultados, nos allanamos al proceso de investigación que establezca la Universidad y las posibles sanciones que pudieran surgir.

Firmamos en conformidad con lo declarado,

Víctor Manuel Gallegos Rejas
DNI: 45027424

Cancino Vilchez Victor Rivaldo
DNI: 77436312

Chire Ames Antonio Valentino
DNI: 77705253

Guerrero Becerra Jaime Piero
DNI: 72196308

[1] En conformidad con la Resolución del Consejo Directivo N° 084-2022-SUNEDU/CD
[2] Los documentos están en: https://investigacion.cientifica.edu.pe/reglamentos/

INFORME DE REVISIÓN DE ORIGINALIDAD

Título del documento evaluado. Factores asociados entre práctica competitiva de esports y ansiedad precompetitiva en Lima Metropolitana, Perú 2024-2025

Autores. Victor Rivaldo Cancino Vilchez; Antonio Valentino Chire Ames; Jaime Piero Guerrero Becerra

Mecanismo de revisión de originalidad. Evaluación con Turnitin (ID 2890168803)

Código de registro. PRE-15-2024-00380

Resultado de la evaluación. 9%

Revisado por. Magaly Kelly Guerrero Huaracallo.

Comentarios sobre la revisión. Filtros usados: excluir fuentes de menos de 12 palabras.



v.3.0. Factores asociados entre practica

INFORME DE ORIGINALIDAD

9%	10%	5%	2%
INDICE DE SIMILITUD	FUENTES DE INTERNET	PUBLICACIONES	TRABAJOS DEL ESTUDIANTE

FUENTES PRIMARIAS

1	revistas.usbbog.edu.co Fuente de Internet	2%
2	docplayer.es Fuente de Internet	1%
3	upc.aws.openrepository.com Fuente de Internet	1%
4	revistabiomedica.org Fuente de Internet	1%
5	repobib.ubiobio.cl Fuente de Internet	1%
6	www.researchgate.net Fuente de Internet	1%
7	ruc.udc.es Fuente de Internet	1%

TESIS
UNIVERSIDAD CIENTÍFICA DEL SUR

RESUMEN

Objetivos: Determinar la asociación entre la práctica competitiva de esports (horas de juego, tipo de videojuego y consumo de sustancias) y la ansiedad precompetitiva en jugadores adultos de Lima Metropolitana durante 2024–2025.

Materiales y métodos: Estudio observacional transversal analítico en 251 jugadores adultos reclutados mediante muestreo no probabilístico por conveniencia y bola de nieve. La ansiedad precompetitiva fue evaluada mediante el Competitive State Anxiety Inventory-2 Revised (CSAI-2R). Se utilizaron medianas y rango intercuartílico. Las asociaciones se evaluaron mediante la prueba de Kruskal–Wallis ($p < 0,05$).

Resultados: El 44,6 % tenía entre 18 y 25 años y el 84,1 % fueron hombres. El 44,2 % jugaba entre 5 y 8 horas diarias. La mediana de ansiedad cognitiva fue 15 (RIC: 12–17) y de ansiedad somática 17 (RIC: 15–21). Se encontró asociación significativa entre mayores horas de juego y mayores niveles de ansiedad cognitiva y somática ($p < 0,001$). El consumo de tabaco y drogas ilícitas también mostró asociación significativa con mayores niveles de ansiedad.

Conclusiones: La ansiedad precompetitiva en esports se asocia principalmente con factores conductuales como tiempo prolongado de juego y consumo de sustancias, lo que respalda la necesidad de estrategias de promoción de salud mental en este grupo.

ABSTRACT

Objectives: To determine the association between competitive esports practice and precompetitive anxiety among adult players in Metropolitan Lima during 2024–2025.

Materials and Methods: Analytical cross-sectional study including 251 adult esports players recruited through non-probability convenience and snowball sampling. Precompetitive anxiety was assessed using the Competitive State Anxiety Inventory-2 Revised (CSAI-2R). Medians and interquartile ranges were calculated. Associations were evaluated using the Kruskal–Wallis test ($p < 0.05$).

Results: A total of 44.6% were aged 18–25 years and 84.7% were male. Daily gaming of 5–8 hours was reported by 44.2%. Median cognitive anxiety was 15 (IQR: 12–17) and somatic anxiety 17 (IQR: 15–21). Higher gaming hours were significantly associated with increased cognitive and somatic anxiety ($p < 0.001$). Tobacco and illicit drug use were also significantly associated with higher anxiety levels.

Conclusions: Precompetitive anxiety in esports is mainly associated with behavioural factors such as prolonged gaming time and substance use.

Tesis publicada con autorización del autor
No olvide citar esta tesis

TESIS
UNIVERSIDAD CIENTÍFICA DEL SUR

PALABRAS CLAVE

Ansiedad; Videojuegos; Salud Mental; Trastorno por Juego en Internet; Conducta Adictiva.

Keywords

Anxiety; Video Games; Mental Health; Internet Gaming Disorder; Addictive Behavior.

MENSAJES CLAVE

En el Perú no existen estudios que evalúen la ansiedad precompetitiva en jugadores adultos de esports mediante instrumentos validados ni que analicen su asociación con factores conductuales específicos.

Se encontró que mayores horas de juego diario y el consumo de tabaco y drogas ilícitas se asociaron con mayores niveles de ansiedad cognitiva y somática.

Los resultados resaltan la necesidad de incorporar estrategias de promoción de salud mental y prevención del consumo de sustancias en comunidades de esports.

INTRODUCCIÓN

Los esports constituyen competencias organizadas de videojuegos desarrolladas en entornos estructurados y regulados (1,2). En los últimos años han experimentado un crecimiento sostenido a nivel global, consolidándose como fenómeno cultural y competitivo (3,4). Este desarrollo ha incrementado la exposición prolongada al juego y la presión por rendimiento.

El uso intensivo de videojuegos ha sido asociado con síntomas de ansiedad, depresión y otras alteraciones emocionales (5–8). El trastorno por juego en Internet ha sido reconocido como un problema emergente de salud mental (9–11). En contextos competitivos, la presión anticipatoria puede generar ansiedad precompetitiva, entendida como un estado caracterizado por preocupación cognitiva y activación fisiológica previa al desempeño (12–14).

El CSAI-2R permite evaluar ansiedad cognitiva, ansiedad somática y autoconfianza en escenarios competitivos (15–18). Sin embargo, su aplicación en esports es aún limitada. Investigaciones recientes han reportado mayor carga psicológica y estrés en jugadores competitivos (19–23), así como asociaciones entre consumo de sustancias y niveles elevados de ansiedad (24).

En el Perú no se han identificado estudios que analicen la ansiedad precompetitiva en jugadores adultos de esports mediante instrumentos validados. El objetivo del presente estudio fue determinar

Tesis publicada con autorización del autor
No olvide citar esta tesis