

UNIVERSIDAD
CIENTÍFICA
DEL SUR



FACULTAD DE CIENCIAS DE INGENIERIA Y EMPRESA

**PROYECTO DE AUTOMATIZACION DEL PROCESO DE COMPRAS DE
PRENDAS Y DISEÑO E INGENIERIA DE PRODUCTO**

Trabajo profesional para optar el Título de
Ingeniero de Sistemas Empresariales

PRESENTADO POR

EDUARDO TONG AMASIFUEN

LIMA – PERU

2010

INDICE.....	3
INTRODUCCION.....	5
ANTECEDENTES	6
1. OBJETIVOS Y ALCANCES.....	7
1.1. Objetivos.....	7
1.2. Alcances.	7
1.2.1. Diseñar y desarrollar el nuevo modulo de seguridad de accesos a los módulos del sistema.	7
2. DEFINICIÓN DEL PROBLEMA.....	9
2.1. Fortalezas.....	9
2.2. Oportunidades.....	9
2.3. Debilidades	9
2.4. Amenazas.	9
3. FACTORES CRÍTICOS DE ÉXITO.	10
4. MARCO TEORICO	10
4.1. Gestión De Compras.....	10
4.1.1. Entornos de operaciones.....	11
4.1.2. Entornos de servicios.....	11
4.1.3. Fabricar o comprar.	11
4.1.4. Relaciones con el proveedor.....	12
4.1.5. Proceso de compras	13
4.1.6. Técnicas de compras.....	14
4.2. Desarrollo E Ingenieria De Producto(DIP)	16
4.2.1. Descripción.....	16
4.2.2. Organigrama de DIP.....	17
4.2.3. Interrelación con las demás áreas.	17
4.2.4. Diagrama de procesos.....	18
4.2.5. Funciones.....	18
4.2.6. Definiciones DIP	19
4.3. Tecnologías de desarrollo web.	21
4.3.1. Aplicación WEB.....	21
4.3.2. Common Gateway Interface (CGI)	22
4.3.3. JavaScript	24
4.3.4. .NET	25
4.3.5. J2EE.....	27
4.4. Metodologías de desarrollo Ágiles.....	31
4.4.1. El Manifiesto Ágil.	31
4.4.2. Programación Extrema (Extreme Programming, Xp).....	33
4.4.3. Otras Metodologías Ágiles	37
4.5. Herramientas Case de Desarrollo	39
4.5.1. Clasificación de las Herramientas CASE	40
4.5.2. Tipos de Clases Ventajas y Desventajas	41
4.5.3. Componentes y funcionalidades de una herramienta CASE.....	42
4.6. Metodología de desarrollo con GeneXus.	45
4.6.1. Desarrollo Basado en Conocimiento y Metodología incremental.....	47
4.6.2. El desarrollo incremental hecho realidad	49
4.6.3. Objetos Genexus Más Importantes.....	52
4.6.4. Desarrollo basado en el conocimiento.....	54
4.6.5. Múltiples plataformas / arquitectura de múltiples capas	55

4.6.6.	Prototipado	56
4.6.7.	Implementación	57
4.6.8.	Múltiples Arquitecturas	58
5.	DISEÑO DE LA SOLUCION.....	59
5.1.	Vista general del proyecto.....	59
5.1.1.	Propósito, alcances y objetivos.....	59
5.1.2.	Suposiciones y Restricciones	59
5.1.3.	Entregables del proyecto.	60
5.1.4.	Organización del proyecto.....	61
5.1.5.	Plan del proyecto.	64
	Configuración Inicial del Ambiente de Desarrollo.	64
6.	CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	65
6.1.	Conclusiones.....	65
6.2.	Recomendaciones	66
7.	Bibliografía.....	67

ANEXO 1: Modelo de Casos de Uso del Negocio.

ANEXO 2: Glosario de Términos.

ANEXO 3: Modelo de Diseño de Datos e Interfaces.

ANEXO 4: Gestión de Riesgos.

ANEXO 5: Plan de actividades.