

UNIVERSIDAD CIENTÍFICA DEL SUR
FACULTAD DE INGENIERIA DE SISTEMAS
EMPRESARIALES



**DISEÑO DEL SISTEMA DE NOTIFICACIÓN ELECTRONICA
DE EMBARGOS BANCARIOS**

Por
Pedro Coronado Rojas

Trabajo Profesional para optar el Título
de Ingeniero de Sistemas

2007

Quiero dedicar este trabajo a Dios, que me ha dado la sabiduría y salud para lograrlo, a mi esposa e hija que son los luceros que iluminan mi vida, a mis padres, hermanas y hermanos por estar ahí cuando más los necesité.

*DISEÑO DEL SISTEMA DE NOTIFICACIÓN
ELECTRONICA DE EMBARGOS BANCARIOS*

INDICE

<i>I INTRODUCCIÓN</i>	1
1.1 <i>Antecedentes</i>	1
1.1.1 <i>Descripción de la situación actual</i>	1
1.1.2 <i>Reseña Histórica</i>	4
1.1.3 <i>Problemática</i>	5
1.2 <i>Definición del Problema.....</i>	6
1.3 <i>Finalidad u Objetivo y alcances del estudio.....</i>	6
1.4 <i>Significado del estudio.....</i>	9
<i>II DIRECCIÓN DE LA GESTIÓN DE PROYECTOS.....</i>	10
2.1 <i>Gestión de Integración</i>	10
2.1.1 <i>Desarrollo del Acta de Constitución del proyecto</i>	10
2.1.2 <i>Desarrollo del enunciado del alcance del proyecto.....</i>	13
2.1.3 <i>Desarrollo del plan de Gestión del proyecto</i>	15
2.2 <i>Gestión de Alcance</i>	16
2.2.1 <i>Subdivisión de entregables (WBS).....</i>	16
2.3 <i>Gestión del Tiempo</i>	19
2.3.1 <i>Desarrollo del cronograma</i>	19
2.4 <i>Gestión de Costos.....</i>	20
2.4.1 <i>Preparación del presupuesto de costos.....</i>	20
2.5 <i>Gestión de Riesgos</i>	20
2.5.1 <i>Análisis cualitativo de riesgos.....</i>	20
2.5.2 <i>Planificación de la respuesta a los riesgos</i>	20
<i>III MARCO TEÓRICO.....</i>	21
3.1 <i>Base Teórica</i>	21
3.2 <i>Revisión Bibliográfica sobre el tema.....</i>	46
<i>IV DISEÑO DEL ESTUDIO.....</i>	47
4.1 <i>Requerimientos de Software</i>	47
4.1.1 <i>Fundamentos de Requerimientos de Software.....</i>	47
4.1.1.1 <i>Definición de Requerimientos de Software.....</i>	47
4.1.1.2 <i>Requerimientos de Producto y de Proceso</i>	47
4.1.1.3 <i>Requerimientos funcionales y no funcionales.....</i>	48
4.1.1.4 <i>Requerimientos de Sistema y de Software</i>	48
4.1.2 <i>Proceso de Requerimientos</i>	49
4.1.2.1 <i>Modelos del Proceso.....</i>	49
4.1.2.2 <i>Actores del Proceso</i>	53
4.1.2.3 <i>Soporte y Gestión del Proceso.....</i>	54
4.1.2.4 <i>Calidad y Mejora del Proceso.....</i>	54
4.1.3 <i>Extracción de Requerimientos.....</i>	55
4.1.3.1 <i>Fuentes de Requerimientos</i>	55
4.1.3.2 <i>Técnicas de Extracción</i>	55
4.1.4 <i>Ánalysis de Requerimientos</i>	55

4.1.4.1	<i>Clasificación de Requerimientos</i>	55
4.1.4.2	<i>Modelado Conceptual</i>	56
4.1.4.3	<i>Diseño Arquitectónico y Asignación de Requerimientos</i>	
	57	
4.1.4.4	<i>Negociación de Requerimientos</i>	58
4.1.5	<i>Especificación de Requerimientos</i>	58
4.1.5.1	<i>Documento de Definición del Sistema</i>	58
4.1.5.2	<i>Especificación de Requerimientos del Sistema y Software</i>	71
4.1.6	<i>Validación de Requerimientos</i>	71
4.1.6.1	<i>Revisões de Requerimientos</i>	71
4.1.6.2	<i>Prototipado</i>	72
4.1.6.3	<i>Validación de Modelo</i>	74
4.1.6.4	<i>Pruebas de aceptación</i>	74
4.2	<i>Diseño de Software</i>	80
4.2.1	<i>Fundamentos de Diseño de Software</i>	80
4.2.1.1	<i>Proceso del Diseño del Software</i>	80
4.2.1.2	<i>Técnicas Clave</i>	81
4.2.2	<i>Tópicos Clave de Diseño de Software</i>	82
4.2.2.1	<i>Concurrencia</i>	82
4.2.2.2	<i>Control y Manejo de Eventos</i>	82
4.2.2.3	<i>Distribución de Componentes</i>	82
4.2.2.4	<i>Manejo de Errores y Excepciones y Tolerancia a Fallos</i>	83
4.2.2.5	<i>Interacción y Presentación</i>	83
4.2.2.6	<i>Persistencia de Datos</i>	83
4.2.3	<i>Estructura y Arquitectura de Software</i>	84
4.2.3.1	<i>Estructuras Arquitectónicas y Puntos de Vista</i>	84
4.2.3.2	<i>Patrones de Diseño</i>	84
4.2.3.3	<i>Familias de Programas y Frameworks</i>	84
4.2.4	<i>Notaciones de Diseño de Software</i>	85
4.2.4.1	<i>Descripciones Estructurales (estáticas)</i>	85
4.2.4.2	<i>Descripciones de Comportamiento (dinámicas)</i>	86
4.2.5	<i>Estrategias y Métodos de Diseño de Software</i>	86
4.2.5.1	<i>Estrategias Generales</i>	86
4.2.5.2	<i>Diseño Orientado a la Funcionalidad (estructurado)</i>	86
4.2.5.3	<i>Diseño Orientado a Objetos</i>	86
4.2.5.4	<i>Diseño Centrado en Estructura de Datos</i>	86
4.2.5.5	<i>Diseño Basado en Componentes</i>	87
V	<i>ANÁLISIS DE LOS RESULTADOS</i>	87
VI	<i>CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES</i>	88
VII	<i>GLOSARIO DE TERMINOS</i>	92
VIII	<i>REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS</i>	96