



FACULTAD DE CIENCIAS EMPRESARIALES
CARRERA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE
SISTEMAS DE INFORMACIÓN Y GESTIÓN

**“IMPACTO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL BASADA EN
TECNOLOGÍA ANDROID PARA EL SISTEMA DE INVENTARIO EN
LAS EMPRESAS DEL PERÚ 2020”**

Trabajo de investigación para optar el grado académico de:
**BACHILLER EN INGENIERÍA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN Y
GESTIÓN**

Presentado por:

Cristopher Alexis Castillo Castillo (0000-0001-6226-021X)

Asesor:

Dr. Antonio Roberto Huachaca Urbina (0000-0003-4784-6524)

Lima – Perú

2020

FACULTAD DE CIENCIAS EMPRESARIALES

ANEXO 6

ACTA DE APROBACIÓN DEL TRABAJO DE BACHILLER POR JURADO

Fecha: 07 /09/2020

Jurado evaluador del trabajo de investigación de Bachiller:

Dr. Huachaca Urbina, Antonio Roberto.

Luego de evaluar el trabajo de investigación de Bachiller titulado:

IMPACTO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL BASADA EN TECNOLOGÍA ANDROID PARA EL SISTEMA DE INVENTARIO EN LAS EMPRESAS DEL PERÚ 2020.

Presentada por el estudiante:

CÓDIGO	ALUMNO	CORREO ELECTRÓNICO	TELÉFONO
100023359	Castillo Castillo Christopher Alexis	CristopherCastillo88@Gmail.com	949251550

Para optar al grado de Bachiller en: Ingeniería de Sistemas de Información y Gestión en la carrera de profesional de ingeniería de sistemas de información y gestión, de la Facultad de Ciencias Empresariales.

Luego de haber evaluado el informe final del trabajo de investigación de Bachiller, concluye en calificar a:

CÓDIGO	ALUMNO	CALIFICACION	
100023359	Castillo Castillo Christopher Alexis	Aprobado (17)	Desaprobado (Nota)

El Jurado evaluador firma en señal de conformidad.



Dr. Huachaca Urbina, Antonio Roberto
Jurado Evaluador

*Este documento debe ser enviado por correo electrónico a smezab@cientifica.edu.pe

INDICE DE CONTENIDO

INDICE DE CONTENIDO	3
Índice de tablas	4
Índice de figuras	5
INTRODUCCION	6
CAPITULO I: DESCRIPCION DEL PROBLEMA	7
1.1. Descripción de la realidad problemática	7
1.2. Objetivos del proyecto	9
1.2.1. Objetivo general	9
1.2.2. Objetivos específicos	9
1.3. Justificación del proyecto	10
CAPITULO II: MARCO TEORICO	12
2.1. Antecedentes	12
2.2. Bases teóricas	13
2.3. Definiciones conceptuales	17
CAPITULO III: DESARROLLO DEL PROYECTO	19
3.1. Arquitectura empresarial	19
3.1.1. Arquitectura de Información (Datos)	19
3.1.2. Arquitectura de Negocios (Procesos)	21
3.1.3. Arquitectura de Aplicación	24
3.1.4. Arquitectura Tecnológica	27
3.1.5. Factibilidad Económica	29
CAPITULO IV: RECURSOS Y CRONOGRAMA	31
4.1. Recursos	31
4.2. Cronograma de ejecución	32
CAPITULO V: CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	34
5.1. Conclusiones	34
5.2. Recomendaciones	34
CAPITULO VI: FUENTES DE INFORMACION	35
6.1. Referencias bibliográficas	¡Error! Marcador no definido.

6.2. Referencias electrónicas **¡Error! Marcador no definido.**
ANEXOS 37

Índice de tablas

Tabla 1 17
Tabla 2 25
Tabla 3 29
Tabla 4 31
Tabla 5 32

Índice de figuras

<i>Figura 1 Relación entre variables</i>	18
<i>Figura 2 Arquitectura de base de datos</i>	19
Figura 3 Arquitectura físico del sistema en Base de datos.....	20
<i>Figura 4 Sistema de inventario interfaz de ingreso</i>	20
Figura 5 Flujo del proceso de asignación de bienes patrimoniales.....	21
Figura 6 Flujo del proceso de alta de bienes patrimoniales.....	22
Figura 7 Flujo del proceso de baja de bienes patrimoniales.....	23
Figura 8 Mapa de procesos de la organización (AATE)	24
Figura 9 Macro procesos de la organización (AATE)	24
<i>Figura 10 Flujo grama opei responsable de programar</i>	26
Figura 11 Sistema GLPI de control de bienes.	27
Figura 12 Venta de registro de bien	27
Figura 13 Ventana de baja de bienes	28
Figura 14 Ventana de reporte de bienes.....	28
Figura 15 Matriz de consistencia	38

INTRODUCCION

El presente trabajo es proponer el analizar el impacto de una aplicación móvil en android en el sistema de inventario en las empresas del Perú con el objetivo de elevar la productividad y reducir los costos operativos, el área de TI es el encargado de revisar los equipos informáticos optimizando tiempos de registro. Este proyecto estudiara todas las ineficiencias del sistema de inventario que las empresas en Perú han manifestado y elegirá la solución para reducir los inconvenientes que se ha presentado al no tener un registro actualizado y documentado.

CAPITULO I: DESCRIPCION DEL PROBLEMA

1.1. Descripción de la realidad problemática

Es de suma importancia para los diferentes sectores de empresas en el Perú el tener rentabilidad estable, por ello se debe de tener en cuenta que para lograr beneficios internos todas las organizaciones en sus diferentes áreas logísticas y tecnológicos tener actualizado su sistema de inventarios para registrar el patrimonio de la empresa, reducir costos de operaciones en registrar información, se debe de tener en cuenta que para que se desarrolle una aplicación móvil que sea didáctica y de fácil entendimiento para el personal se debe de capacitar y que se brinde las herramientas necesarias para que el aplicativo genere beneficios, en la investigación manejando el criterio de los diferentes autores nos dará la solución efectiva para las empresas peruanas.

Esta implementación de un aplicativo móvil nos da el beneficio de cumplir con todas las funciones para manejar el sistema de inventario, por ello se debe de capacitar y dar un nuevo cambio a la organización implantando una tecnología que de un control, aumente la productividad y genere menos costos por las operaciones de registro de información en el sistema de la empresa, brindar el panorama de ser ejecutado en tiempo real, siendo posible documentar y adquirir información actualizada para que no tenga impacto negativo el personal debe de ser capacitaciones constantes y dar seguimiento para que la herramienta adquirida sea de beneficio.

Las empresas peruanas nacionales tienen la experiencia suficiente para brindar el servicio o producto dependiendo de su rubro pero surge complicaciones nos hace presente la siguiente problemática: En el área de logística en el retraso de información actualizada en el sistema de inventario lo cual para realizar el recaudo de información física de todo el patrimonio y stock de la organización suelen contratar personal extra que se encargue de todo esto genera un costo de operación adicional a la empresa, para esta situación se propone usar aplicación móvil en sistema android para que el personal pueda registrar en tiempo real y efectivo en el sistema de inventario por medio de esta nueva herramienta se podrá escanear, guardar la imagen del patrimonio con su código respectivo, no tendrá demora al realizar el registro de la información y todo será en tiempo real esto generará apoyo y elevará la productividad de la empresa.

Según (Herrera Fernández J. F.) nos presenta en su investigación cual sería el impacto de beneficio si cuenta un el aplicativo móvil en su negocio para tener el control de inventario en cuanto a la rotación del stock y de los niveles para cumplir con el despacho alcanzando objetivos, incrementa un 10.31% y el despacho en 15.4% se comprueba los grandes beneficios. En mi opinión se explora cada cierto tiempo el actualizar la plataforma de aplicación móvil con son esos detalles el cual pueden generar un impacto en contra como también de beneficio propio.

1.2. Objetivos del proyecto

Este proyecto de investigación tiene como objetivo el estudio del impacto de la aplicación móvil basada en tecnología android para el sistema de inventario, el área de Tecnología de la Información encargado de documentar, registrar y tener actualizada la información en tiempo real para dar un mejor servicio.

1.2.1. Objetivo general

- Identificar el Impacto que genera una aplicación móvil basada en tecnología android para el sistema de inventario en las empresas del Perú 2020.

1.2.2. Objetivos específicos

- Analizar el impacto de una aplicación móvil basada en tecnología android para el control del sistema de inventario en las empresas del Perú 2020.
- Analizar el impacto de una aplicación móvil basada en tecnología android para mejorar la productividad del sistema de inventario en las empresas del Perú 2020.
- Analizar el impacto de una aplicación móvil basada en tecnología android el costo operativo del sistema de inventario en las empresas del Perú 2020.

1.3. Justificación del proyecto

La organización no cuenta con una herramienta de aplicación móvil en desarrollo de tecnología android para un registro más activo en el sistema de inventario para aprovechar el tiempo máximo de las horas de labor y estas sean productivas para la empresa, asimismo el aplicativo móvil mejorar la productividad, la eficiencia de registros de información en tiempo real, ya que las empresas peruanas no innovan en tecnología y esto genera que al registrar información en el sistema de inventario tenga tiempo de demora y con ello la compra de equipos.

Según (Oñate Guanochanga, 2016) en la recaudación de información se observó que las empresas tiene procesos eficientes ya automatizados, esta investigación se elabora para optimizar dichos procesos y tomar el control del inventario de la organización, se propone el desarrollo de una aplicación móvil en la información de las encuestas los trabajadores solicitaron el requerimiento ya que para controlar el inventario se realiza de forma manual creando retrasos en los tiempos, el aplicativo se desarrolla en código libre y amigable para los empleados de la empresa ya que se automatizaría el proceso se optimizaría, reducción de costos y rentabilidad de las empresas.

Según (Delgado Wartatanga, 2017) se desarrolla una aplicación móvil en sistema operativo android para que el empleado administre, controle y un inventario actualizado, esto permitirá el ser eficiente desde las oficinas o desde otro lugar ya que el acceso será desde el dispositivo móvil, el cual podrá escanear el código del producto con la cámara que se conecta al servidor y toda la base de datos de la empresa, aumento de productividad y rentabilidad.

Según (Herrera Fernández, 2018) el análisis de la información se aplicó la metodología Scrum para el proyecto, con el objetivo de controlar todo el inventario bajo un aplicativo móvil en tiempo real, se propuso el desarrollo de una aplicación móvil en la que se pusiera a prueba el cumplimiento del despacho en el índice de rotación de Stock los porcentajes fueron altos 57.79% al 80.85 cumpliendo así en el incremento del control del inventario y sin retrasos de tiempos en el despacho.

CAPITULO II: MARCO TEORICO

2.1. Antecedentes

Según (Valdez Valdez, 2017) el autor nos presenta en su propuesta de la aplicación móvil en sistema android será sencilla para el entendimiento de su uso, esto mejorar la satisfacción y eficacia de la búsqueda de información de los diferentes lugares de interés y servicios, también el municipio tendrá el beneficio de los visitantes ya que toda la información se manifestará en la aplicación móvil.

Según (Mejia Tapia, 2017) en el estudio del autor propone mejorar la gestión de procesos de ventas de productos y el control de ellos la propuesta es una aplicación agilizando los tiempos y optimización de recursos de la organización dando un servicio de calidad, el impacto será positivo para los empleados ya que el aplicativo será amigable dando un servicio rápido y eficaz.

Según (Apaza Mamani & Ramos Ccama, 2017) el autor comenta que en su investigación hay diferentes códigos de los recursos patrimoniales de la organización para ello propuesto una aplicación móvil que envía en tiempo real la información del servidor de la organización y el analizar el efecto el cual se observó la reducción de los costos operativos en un 26%

2.2. Bases teóricas

En base al proyecto elegido se realizó una encuesta al jefe de proyecto el cual proporcionó la información siguiente:

2.2.1 Aplicación Móvil

Según (Chinchay Cuenca, 2015) este sistema operativo es diseñado para dispositivos móviles inteligentes, desarrollado por Google y basado en Kernel de Linux, entre otro software de código libre, es aceptado en el gran mercado ya que brinda soluciones y facilita el uso debido que las aplicaciones logran ser sencillas y amigables para las organizaciones, las diferentes versiones en la que se puede desarrollar el sistema interno de la aplicación

a. Capas:

Según (Chinchay Cuenca, 2015) Linux controla por capas los drivers del hardware, el proceso, memoria, la seguridad, la red y gestiona la energía. Android distribuye por librerías en su núcleo (core) a las máquinas virtuales en Java en registros que cuentan con el kernel de Linux. El framework está compuesto en sus aplicaciones android: servicios, actividades, views, etc.

b. Aplicaciones:

Según (Muñoz Segura, 2016) aplicaciones nativas programación Java en C o C++ que incluye android, estas aplicaciones utilizan los diferentes servicios, API y Liberia, la capa de Inicio o el lanzador del launcher y posteriormente se ejecutan las siguientes en lista.

c. Framework de Aplicaciones:

Según (Muñoz Segura, 2016) herramientas en conjunto que se desarrollan al ejecutarse en el dispositivo móvil que son desarrolladas por Google o por otras empresas en el rublo.

d. Librería:

Según (Muñoz Segura, 2016) son desarrolladas por el fabricante el cual también instala para realizar las pruebas antes de darlo a la venta, este da beneficios ya que no se tiene que estar configurando ya que es repitente evitando tener que codificarlo en todo momento.

e. Android Runtime:

Según (Muñoz Segura, 2016) se ejecutan en diferentes niveles las librerías de Android, en la máquina virtual la aplicación en Java codifica y compila un formato específico lo que requiera el sistema.

f. Emulador:

Según (Tomás Gironés, 2012) para el desarrollo de una aplicación móvil en android se debe de ejecutar desde Eclipse para la emulación, los diferentes tipos de aplicaciones que se instalaran y se desinstalaran como si se tratara de un dispositivo móvil.

g. Geolocalización

Según (Chinchay Cuenca, 2015) son tecnologías GPS esta hace contacto con los satélites que están ubicados alrededor de la tierra, la señal viaja entre los satélites hasta el dispositivo móvil para mostrar su ubicación. (Figura 02)

h. Base de datos SQLite

Según (Tomás Gironés, 2012) el SQLite de código libre o abierto cumple con los estándares que son ligeros, la base de datos es guardada en su único fichero, se puede editar, borrar y guardar la línea de código y modificar lo que se desea para ejecutar la función que se desee.

i. Diseño del Sistema:

Según (Chinchay Cuenca, 2015) para realizar una aplicación móvil su sistema está conformado por un servidor principal el que esta enlazado con la base de datos de la organización el cual es administrado por el gestor de Mysql, este brinda la información (Figura 04)

2.2.2 Sistema De Inventario

Según (Ramos Villegas, 2001) son los recursos en stock de la empresa las reservas para satisfacer las demandas del servicio o producto; las políticas y el control en el que se supervisa el nivel del inventario y así podemos determinar el mantenimiento de ellos para dar servicio o pedidos de producción.

a. Costos de inventario

Según (Ramos Villegas, 2001) tenemos los diferentes costos al realizar la preparación de la producción donde también se obtiene ahorros pero según el pedido eso varia en la administración de recursos en los que podía surgir un agotamiento de ellos en la que podría cancelarse el pedido solicitado, realizar almacenamiento y categorizando para el manejo de las oportunidades de producción buscando el minimizar costos.

b. Administración de la demanda

Según (Ramos Villegas, 2001) se administra la demanda en controlar y coordinación con el sistema de productividad y entregar el pedido en el tiempo solicitado, la demanda puede ser dependiente o independiente según el producto y servicio que requieran.

2.3. Definiciones conceptuales

Tabla 1

Definición de variables

VARIABLES	DEFINICION
Aplicación Móvil	El sistema operativo es diseñado para dispositivos móviles inteligentes, desarrollado por Google y basado en Kernel de Linux, entre otro software de código libre, es aceptado en el gran mercado ya que brinda soluciones y facilita el uso debido que las aplicaciones logran ser sencillas y amigables para las organizaciones, las diferentes versiones en la que se puede desarrollar el sistema interno de la aplicación (Chinchay Cuenca, 2015)
Sistema De Inventario	Los recursos en stock de la empresa las reservas para satisfacer las demandas del servicio o producto; las políticas y el control en el que se supervisa el nivel del inventario y así podemos determinar el mantenimiento de ellos para dar servicio o pedidos de producción (Ramos Villegas, 2001).

Fuente: Elaboración propia

Según las definiciones en las que el autor hace presente para la investigación, estableciendo la relación de las variables y el proceso de influencia, este no causa impacto alguno en el estudio.

Al observar la primera variable Aplicación móvil, el cual aún las organizaciones en el Perú no poseen, en los antecedentes para el sustento de la investigación, se lograra analizar los diferentes puntos de vista para enfocar el desarrollo de este.

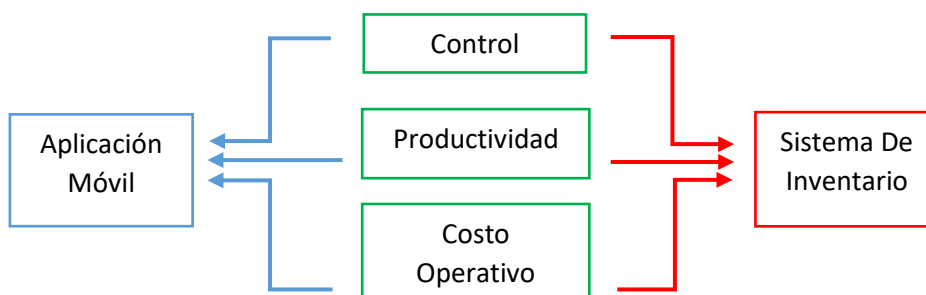


Figura 1 Relación entre variables

Fuente: Elaboración propia en base a la información analizada de revisión documentaria.

Al relacionar las variables (Aplicación Móvil y Sistema de Inventario) y sus dimensiones (Control, Productividad y Costo Operativo) se analiza el impacto que este conlleva.

CAPITULO III: DESARROLLO DEL PROYECTO

3.1. Arquitectura empresarial

3.1.1. Arquitectura de Información (Datos)

La arquitectura de datos de las empresas peruanas información pública. A continuación, se presentan el modelo de datos perteneciente al proceso de inventario.

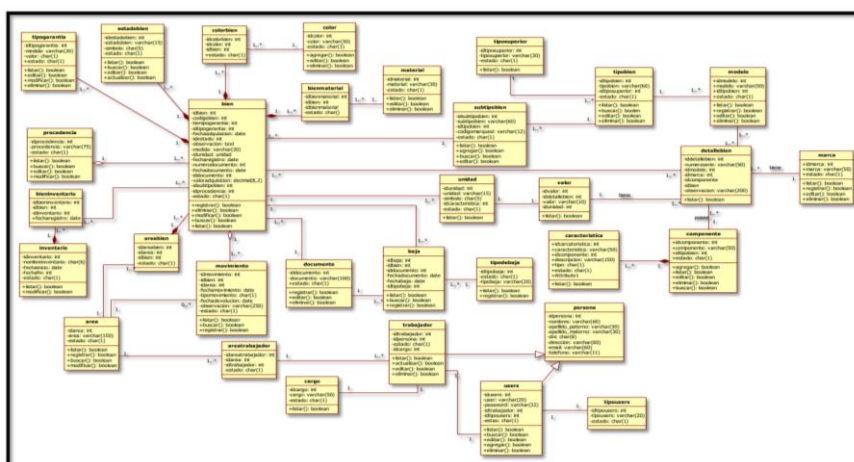


Figura 2 Arquitectura de base de datos

Fuente: Imagen compartida de las tablas por el programador de la organización para la documentación y se desarrolló en SQL

Se detalla el enlace de las clases de las diferentes tablas del sistema de inventario GLPI

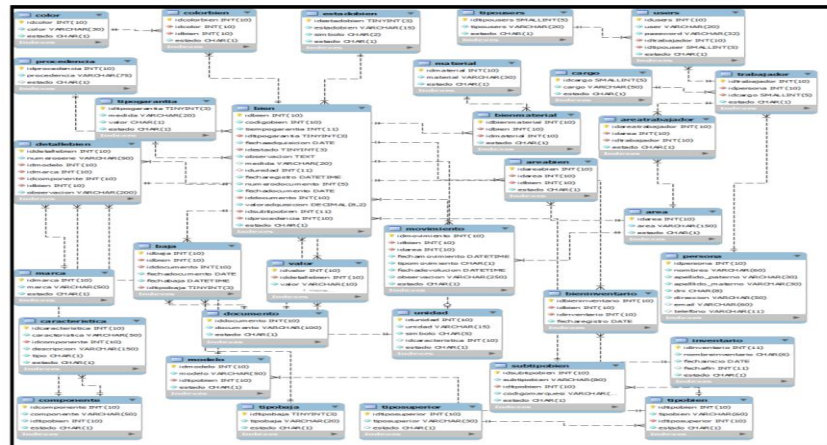


Figura 3 Arquitectura físico del sistema en Base de datos

Fuente: Imagen del sistema físico compartida por el programador de la organización para la documentación.

Se detalla el enlace de las en modo físico del sistema de inventario GLPI

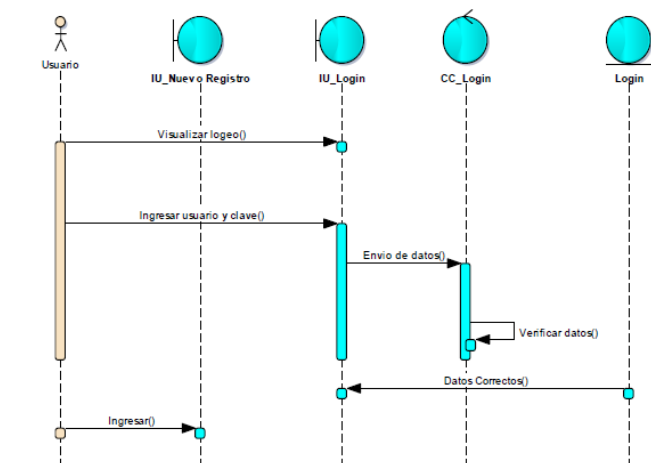


Figura 4 Sistema de inventario interfaz de ingreso

Fuente Información laborada en base a la explicación de Administrados del sistema de inventario

Se ve el proceso de ingreso al sistema de inventario GLPI desde el usuario cuando se registra para obtener sus accesos como su usuario y contraseña de la organización posteriormente cuando ingrese podrá enviar sus datos.

3.1.2. Arquitectura de Negocios (Procesos)

Uno de los procesos de las empresas peruanas es el proceso del sistema de inventario. Donde se brinda el servicio o producto a los clientes internos o externos de la organización. Se muestra las actividades de cada uno de ellos.

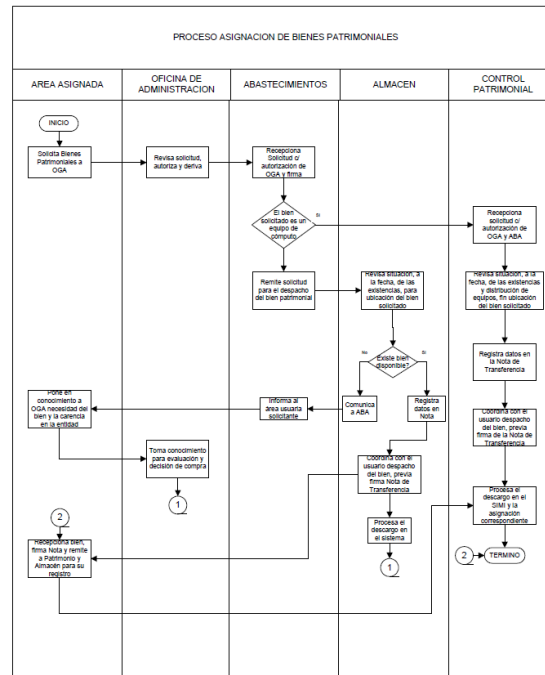


Figura 5 Flujo del proceso de asignación de bienes patrimoniales

Fuente información laborada y explicada por el encargado de procesos de la organización

Se observa desde el inicio de la solicitud, la autorización del área administrativa, la solicitud de equipo derivada al área de abastecimiento si es aceptada pasa al área de control patrimonial, se registra los datos y se procesa para ser finalizado, pero si la solicitud es rechazada por el área de control patrimonial por no tener el equipo solicitado este es derivado nuevamente al área de abastecimientos informando al área asignada que no tiene disponible dicho equipo, luego este será informado al área de administración para tenerlos presente, cuando este disponga del equipo solicitado el área de almacén realizara el informe y el descargue con eso será finalizado el proceso siendo otorgado al área asignada el equipo solicitado.

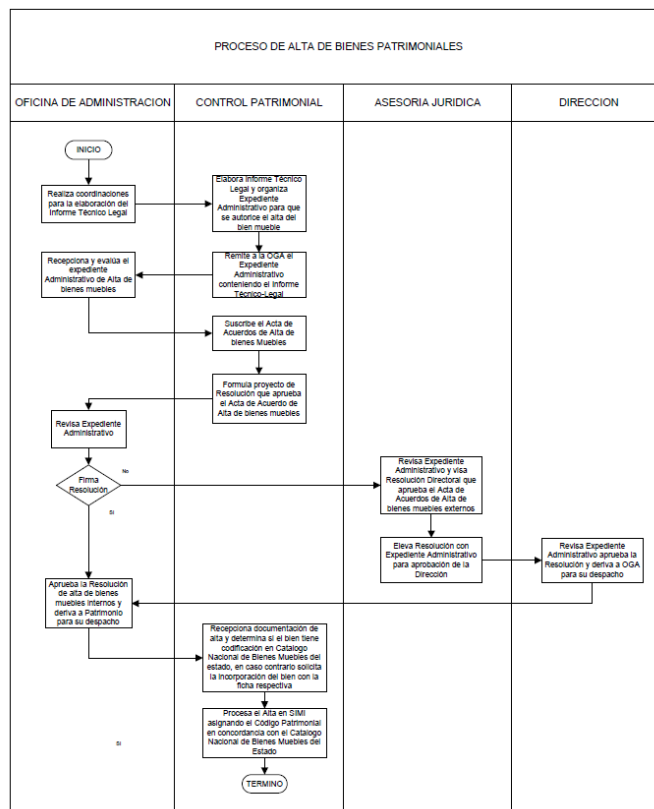


Figura 6 Flujo del proceso de alta de bienes patrimoniales

Fuente información laborada y explicada por el encargado de procesos de la organización

En la oficina de administración realiza las coordinaciones para las elaboraciones de información técnica legal, es enviado al área de control patrimonial para autorizar y luego lo remite nuevamente a la oficina de administración para la recepción, es enviado nuevamente al área de control patrimonial suscribe el acta de acuerdos también se formula el proyecto de resolución luego regresa a la oficina de administración para que el expediente sea revisado y firmado para ser aprobado, es recepcionado por el área de control patrimonial se procesa y finaliza, pero si este documento no cumple con la información requerida será enviado al área de asesoría jurídica donde el expediente sea revisado y eleva para que el área de dirección revise y apruebe, siendo así la oficina administrativa realiza su aprobación y el área de control patrimonial recepciona y procesa el alta en SIMI finalizado el proceso.

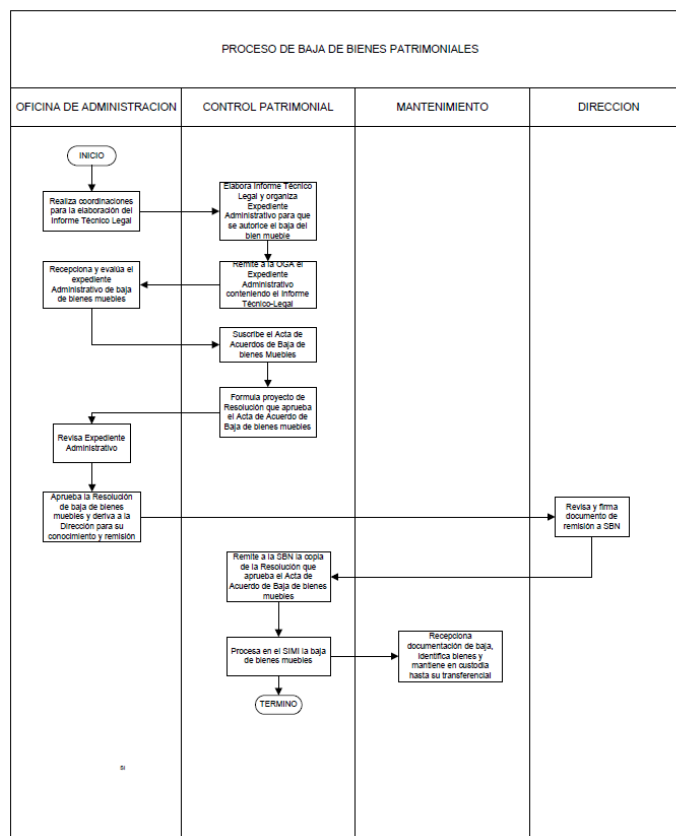


Figura 7 Flujo del proceso de baja de bienes patrimoniales

La oficina de administración inicia realizando las coordinaciones para elaborar el documento de informe técnico legal es enviado al área de control patrimonial para aprobar el informe de baja de bien mueble es recepcionado y es evaluado por la oficina de administración, el expediente es enviado a control patrimonial para formular el proyecto de resolución que apruebe el acta de baja de bien mueble, se envía el acta a la oficina de administración para ser revisado y aprobado enviándolo a la área de dirección para su conocimiento y remisión donde se revisa y se firma el documento, se envía el documento al área de control patrimonial para remitir el SBN copia del acta procesando el SIMI la baja de bien mueble donde finaliza el proceso el área de mantenimiento donde recepciona documentación de baja, identifica bienes y mantiene en custodia hasta su transferencia

3.1.3. Arquitectura de Aplicación

El flujo presentado a continuación corresponden al proceso del sistema de inventario de las empresas peruanas información recaudada pública nacional.

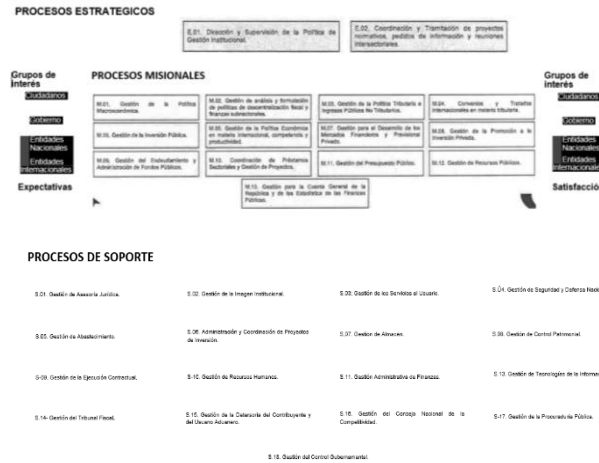


Figura 8 Mapa de procesos de la organización (AATE)

Fuente Portal de Transparencia de AATE encargado de la página web compartió información Ronald Alex Vásquez Guerra

Se muestra los procesos internos de la organización

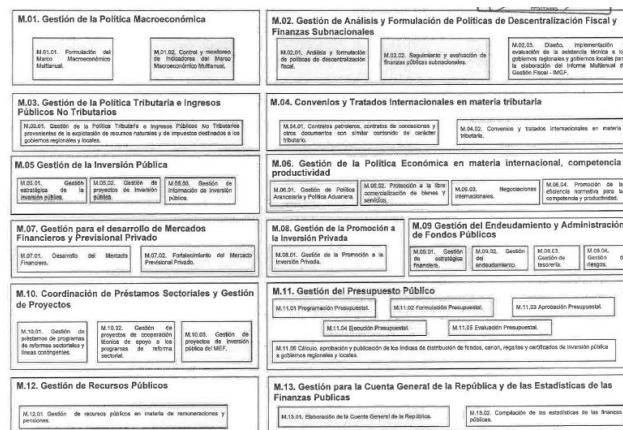


Figura 9 Macro procesos de la organización (AATE)

Fuente Encargado de la página web compartió información Ronald Alex Vásquez Guerra

Se muestra los diferentes procesos del marco de la organización en el Portal de Transparencia de AATE

Tabla 2

Flujo del proceso de la organización (AATE)

PROVEEDORES	ENTRADA	PROCESOS	SALIDA	CLIENTES
Optica Technologies (Internet) Level 3 Peru (Enlaces) Consorcio Optical (Telefonia) Telefonía del Peru (Telefonia)	Personal superiores (Ingenieros altamente calificados). Formato de procesos y evaluacion para la documentacion del proyecto.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Programacion 2. Formulacion 3. Aprovacion 4. Ejecucion 5. Evaluacion 	Plan de proyectos Informe final de supervicio n (documen tacion del proyecto final aprobado)	Optica Technologies (Internet) Level 3 Peru (Enlaces) Consorcio Optical (Telefonia) Telefonía del Peru (Telefonia) Sociedad del pais
REQUISITOS: • Recursos adecuados y optimizar condiciones para el personal encargado de los proyectos.		REQUISITOS: • Plan de proyectos acorde a la necesidad de la sociedad. • Informes de conformidad de procesos y de responsables para la aprobacion que se entrega a los supervisores		

Fuente: Información propia creado por analizar el proceso

En la organización AATE empresa pública en el departamento de logística analice todo la estructura del proceso de Gestion de Presupuestos Publico preguntando al encargado Walter Laurente explico y me indico la informacion plasmada en el cuadro

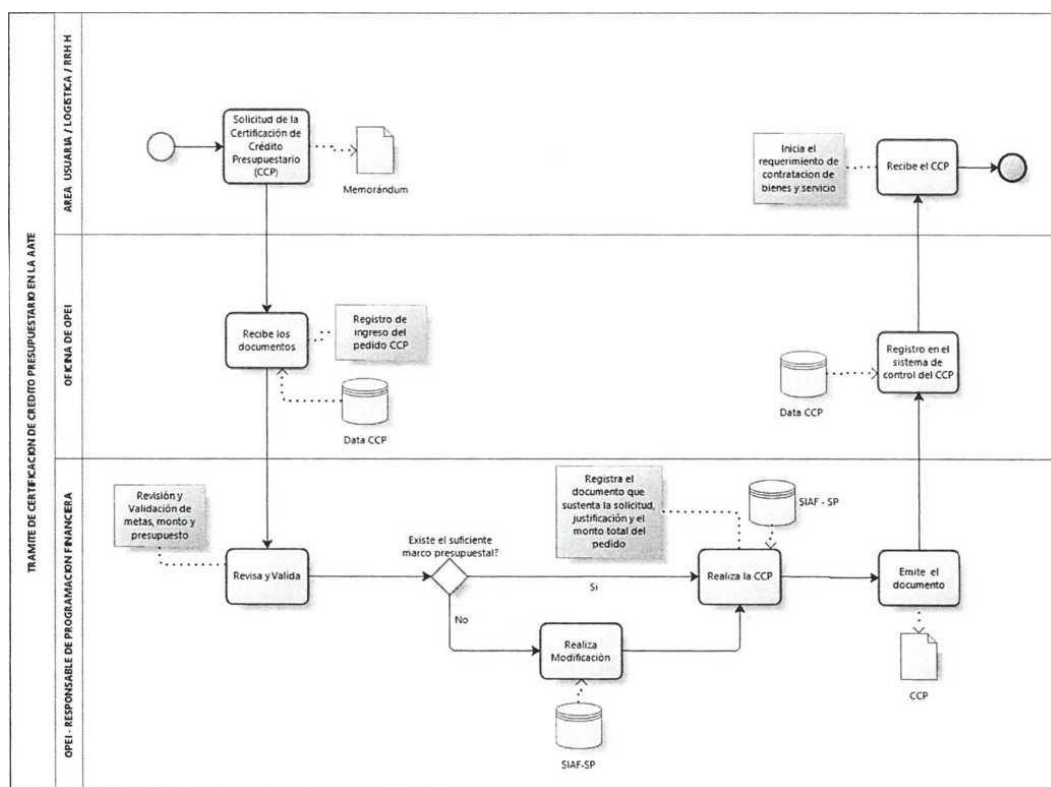


Figura 10 Flujo grama opei responsable de programar

Fuente labora en base a la explicacion del encargo de los procesos de la organización

Tramite de certificaciones presupuesto inicia con el area usuario, logistica y RRHH con la solicitud de la certificacion CCP, recibe los documentos la oficina de OPEI responsable de programacion financiera en la cual se revisa y se valida las metas, montos y presupuesto si esto es validado entonces registra el documento que sustenta la solicitud justificada con el monto total del pedidos en sistema SIAF – SP, realiza el CCP emite el documnto envia el registro en el sistema control CCP en la oficina de OPEI lo recibe la area usuaria, logistica y RRHH oara inciar el requerimiento de contratacion de bienes y servicio recibe el CCP y finaliza el proceso, pero si el documnto no es valido este debe de ser modificado SIAF – SP en el area de OPEI responsable de programacion financiera realizando el CCP emite el documnto pasa por la oficina de OPEI registro en el sistema de control de CCO area usuaria, logistica y RRHH para inciar el requerimiento de contratacion de bienes y servicio recibe el CCP y finaliza el proceso.

i. Arquitectura Tecnológica

En la arquitectura tecnología utilizamos el software desarrollado de una aplicación móvil en sistema android para el registro para la automatización.

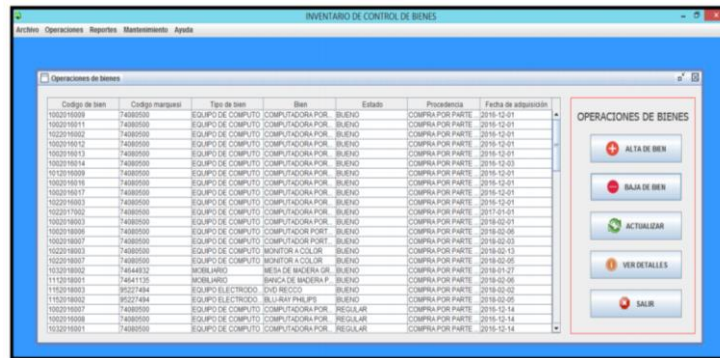


Figura 11 Sistema GLPI de control de bienes.

Fuente Pantallazos del sistema otorgados por el programador de la organización para la documentación.

Se muestra la ventana inicial donde se observa los códigos, el tipo de bien y el estado.

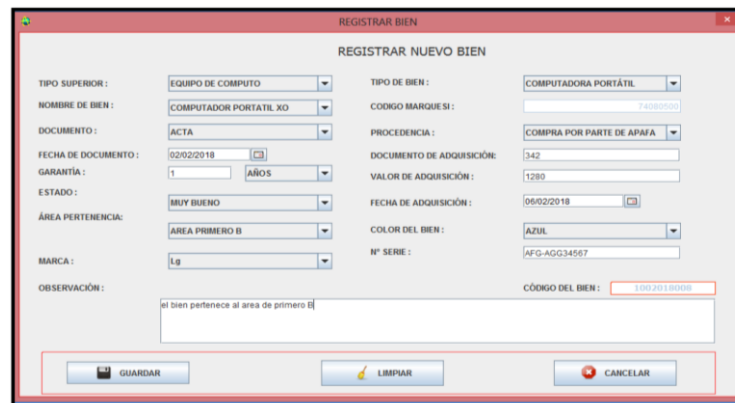


Figura 12 Venta de registro de bien

Fuente Pantallazos del sistema otorgados por el programador de la organización para la documentación.

Se muestra la ventana de registro de un nuevo bien llenar los espacios vacios con la información del equipo.

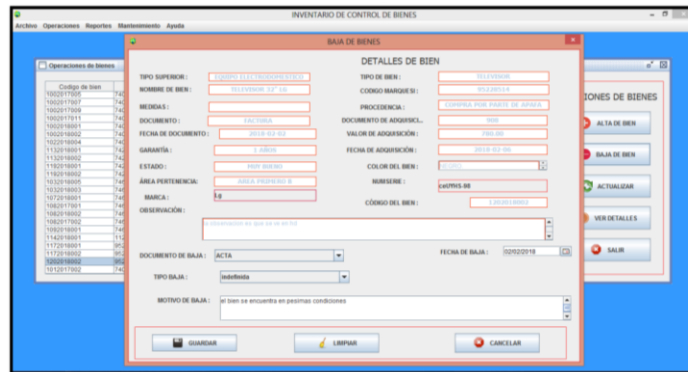


Figura 13 Ventana de baja de bienes

Fuente Pantallazos del sistema otorgados por el programador de la organización para la documentación.

Se muestra la ventana de registro de bienes se selecciona un código de equipo el cual será dado de baja en sistema y documentado con la información de referencia del equipo.

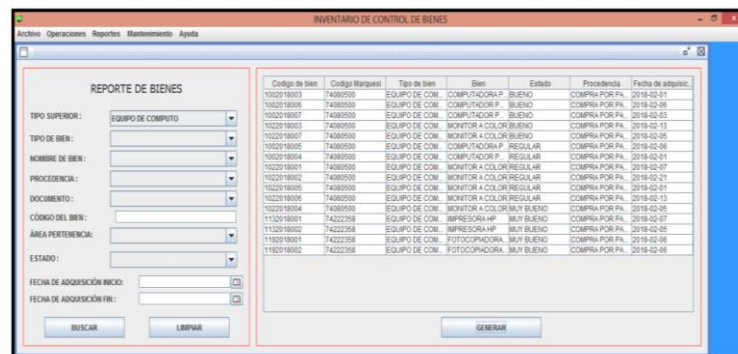


Figura 14 Ventana de reporte de bienes

Fuente Pantallazos del sistema otorgados por el programador de la organización para la documentación.

Se muestra la ventana para el cambio de estado de un equipo seleccionando el código de equipo para modificar la información.

ii. Factibilidad Económica
Tabla 3
Flujo de caja del proyecto desde el 2019 hasta el año 2021

CONCEPTO	AÑO					TOTAL
	2017	2018	2019	2020	2021	
<i>Recursos Directamente Recaudados</i>	5,000	10,500	11,000	11,000	11,000	48,500
<i>Recurso de capital de la empresa</i>	2,000	2,000	3,000	4,000	3,000	14,000
<i>Otros Ingresos</i>	2,000	5,000	5,000	5,000	5,000	22,000
<i>Préstamo / Operaciones Oficiales de Crédito Interno</i>	1,000	3,450.00	3,967.50	3,000	3,000	14,418
TOTAL INGRESOS	-	20,950	22,968	23,000	22,000	98,918
<i>Personal, Obligaciones Sociales y Otros</i>	20,000	12,147	16,576	15,034	13,967	77,724
<i>Bienes y Servicios</i>	4,000	10,000	10,500	251,750	30,925	307,175
<i>Gastos de proyecto modo piloto</i>	2,000	15,000	19,500	21,750	21,925	80,175
<i>Inversiones</i>	50,000	50,000	50,000	50,000	50,000	250,000
<i>Préstamo / Operaciones Oficiales de Crédito Interno</i>	48,000	48,000	48,000	48,000	48,000	240,000
<i>Amortización + Intereses</i>	5,000.00	5,000.00	5,000.00	5,000.00	5,000.00	25,000

<i>(Crédito Propuesto)</i>						
<i>Otros Gastos de Capital</i>		55,000.00	55,000.00	55,000.00	55,000.00	220,000
TOTAL EGRESOS	129,000	195,147	204,576	446,534	224,817	1,200,074
<i>Saldo de Año</i>	(129,000)	(174,197)	(181,609)	(423,534)	(202,817)	(1,101,157)
<i>(*/-) Saldo Año Anterior</i>	-	(129,000)	(303,197)	(484,806)	(908,340)	-
SALDO DE CAJA	(129,000)	(303,197)	(484,806)	(908,340)	(1,111,157)	(1,101,157)

Fuente Estructura propia de la Universidad Científica del sur

Se muestra el flujo de caja por el proyecto, se observa los recursos obtenidos, las inversiones y ganancias.

CAPITULO IV: RECURSOS Y CRONOGRAMA

a. Recursos

- Un asesor de tesis de la carrera de Ingeniería.
- Asesoría del docente del curso de Seminario de Tesis.
- Encuestador

Tabla 4

Actividades y costos por el proyecto

Actividades	Costo en (S/.)
Recursos Humanos	
Digitador	3000
Asesor	300
Especialista (otros)	500
Viáticos y servicios	
Gastos de copias de información bibliográfica	60
Gastos de copias de instrumentos y archivos	85
Gastos de búsqueda en Internet y uso de PC	150
Búsqueda de documentación general sobre el tema	60
Visita a las entidades respectivas	0
Gastos de envío y recepción de Fax, línea telefónica, etc.	0
Recursos Materiales	
Compra de libros y revistas	0
Documentación y material de oficina (folders, CD, hojas, lapiceros, etc.)	30
Material de impresión de informes	40
Otros gastos	20
Imprevistos	35
TOTAL	S/. 4,280

Fuente Estructura propia de la Universidad Científica del sur

Se muestra las diferentes actividades y costos por cada uno de ellos para el trabajo documentario.

b. Cronograma de ejecución

Tabla 5

Cronograma de actividades desde 13 de junio hasta 11 de diciembre del 2020.

ACTIVIDADES SEMANA	2020																							
	Junio	Julio		Agosto			Septiembre				Octubre			Noviembre				Diciembre						
	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	
PLAN DE TESIS																								
Planeación del proyecto	x	x																						
¿Cómo?																								
¿Cuándo?																								
¿Por qué?																								
¿Dónde?																								
Búsqueda de información en repositorios científicos	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
Recopilación de información de fuentes primarias	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
Recopilación de información de fuente	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

s																			
secun																			
darias																			
Redac	x		x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x			
ción																			
del																			
Plan																			
de																			
tesis																			
Reuni	x		x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x					
ón con																			
expert																			
o																			
Elabora																			
ción																			
de los																			
instru																			
mento																			
s																			
Estudi																			
o de																			
campo																			
y																			
levant																			
amien																			
to de																			
inform																			
ación																			
Redac																			
ción																			
del																			
inform																			
e de																			
tesis																			
Reuni																			
ón con																			
expert																			
o																			
Presen																			
tación																			
del																			
inform																			
e final																			

Fuente Estructura propia de la Universidad Científica del sur

Se muestra el cronograma de las actividades semanales del trabajo documentario.

CAPITULO V: CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

a. Conclusiones

El objetivo de esta propuesta es analizar el impacto de una Aplicación Móvil en sistema android para agilizar la gestión del sistema de inventario, registro e informe actualizado en tiempo real para la toma de decisiones.

En la actualidad muchas organizaciones implementando esta tecnología para mejorar la gestión interna, la modalidad de uso de la aplicación móvil en sistema android beneficia en la reducción de costos de operaciones de inventario en registro de bienes patrimoniales pero no analizan antes el impacto de un nuevo cambio para su personal si estará familiarizado y si tiene la capacidad necesaria para manejarlo con rapidez.

En muchas organizaciones para que de beneficios con un aplicativo móvil en tecnología android se deberá de tener en cuenta los recursos que apoyen al proyecto y diferentes inversiones para la mejora de sus servicios e identificar los puntos débiles de ellos cual sería la modalidad que retardaría los beneficios si no se sabe cuáles los contras y cuanto seria la perdida para la organización

b. Recomendaciones

Se recomienda capacitar al personal interno de las diferentes áreas de la organización para el uso del sistema en la aplicación móvil y de la misma forma al personal del área de soporte TI y que conozcan los procesos de la empresa que si no están preparados para el cambio esto podría afectar a la organización

Recomiendo que el personal sea mensualmente sometido a pruebas de conocimiento a los procesos de la empresa ya que todo el sistema de inventario trabaja en cadena y se registra la información en la base de datos de la organización por ello deberán de conocer a fondo los movientes y actividades asignadas sobre todo si esto causa algún otro impacto en la organización.

Recomiendo realizar informe y encuestas para saber con exactitud las mejoras del servicio de un registro eficaz y completo para la organización, siendo asi la máxima prioridad en realizar seguimiento para saber si lo analizado antes expuesto no impactara sí que dará más beneficios a la organización.

CAPITULO VI: FUENTES DE INFORMACION**6.1 Referencias bibliográficas**

- Apaza Mamani, A., & Ramos Ccama, C. (2017). *Implementacion de una aplicacion movil y su efecto en el proceso de inventario del Ministerio Publico*. Puno: <http://repositorio.unap.edu.pe/handle/UNAP/4689>.
- Chinchay Cuenca, M. (2015). *Desarrollo de una aplicación móvil Android para la búsqueda de plazas disponibles en un parqueadero*. Ecuador: <http://192.188.49.17/jspui/bitstream/123456789/11582/1/Chinchay%20Cuenca%2C%20Marjorie%20Juliana.pdf>.
- Delgado Wartatanga, W. (2017). *Aplicacion orientado a dispositivos moviles android para el control de inventario de la farmacia Roger en el recinto mompiche del canton muisne de la provincia de esmeraldas*. Ecuador: <http://dspace.uniandes.edu.ec/handle/123456789/7789>.
- Herrera Fernández, J. (2018). *Aplicación móvil para el control de inventario en la botica san juan S.A.C*. Lima: <http://repositorio.ucv.edu.pe/handle/20.500.12692/19661>.
- Mejia Tapia, D. (2017). *Propuesta de un aplicativo movil para mejorar y gestionar la venta de productos controlados en la farmacia Vidfar - V.E.S*. Lima: <http://repositorio.uwiener.edu.pe/handle/123456789/562>.
- Muñoz Segura, D. (2016). *DISEÑO Y DESARROLLO DE UN APLICATIVO MÓVIL EN LA PLATAFORMA ANDROID STUDIO PARA LA EMPRESA ALLIED ELECTRONICS & SERVICE(SERVICIOS ELECTRÓNICOS ALIADOS)*. PERÚ: <http://repositorio.utp.edu.co/dspace/bitstream/handle/11059/7088/62138456M971.pdf?se>.
- Oñate Guanochanga, P. (2016). *Aplicacion movil en plataforma androide para el control de inventario y facturacion de la importadora JuanPablo*. Ecuador: <http://repositorio.utc.edu.ec/handle/27000/3677>.
- Ramos Villegas, L. (2001). *IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA DE INVENTARIOS PARA LOGRAR UN MEJOR SERVICIO y EFICIENTIZAR LA PRODUCCION DE LA PLANTA DE TUBERIA*. <https://core.ac.uk/download/pdf/76583409.pdf>.
- Tomás Gironés, J. (2012). *El gran libro de Android*. México: <https://www.lawebdelprogramador.com/pdf/12217-El-Gran-Libro-de-Android.html>.
- Valdez Valdez, Y. (2017). *Implemenetacion movil de una aplicacion movil basada en tecnologia Android para acceso a la informacion de lugares de interes y servicios en la municipalidad provincial de Bolognesi*. Ancash: <http://repositorio.uladech.edu.pe/handle/123456789/1977>.

6.2 Referencias electrónicas

- Mejía Tapia, D. (2017). *Propuesta de un aplicativo movil para mejorar y gestionar la venta de productos controlados en la farmacia Vidfar - V.E.S.* Lima: <http://repositorio.uwiener.edu.pe/handle/123456789/562>.
- Muñoz Segura, D. (2016). *DISEÑO Y DESARROLLO DE UN APLICATIVO MÓVIL EN LA PLATAFORMA ANDROID STUDIO PARA LA EMPRESA ALLIED ELECTRONICS & SERVICE(SERVICIOS ELECTRÓNICOS ALIADOS)*. PERÚ: <http://repositorio.utp.edu.co/dspace/bitstream/handle/11059/7088/62138456M971.pdf?se>.
- Oñate Guanochanga, P. (2016). *Aplicacion movil en plataforma androide para el control de inventario y facturacion de la importadora JuanPablo.* Ecuador: <http://repositorio.utc.edu.ec/handle/27000/3677>.
- Ramos Villegas, L. (2001). *IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA DE INVENTARIOS PARA LOGRAR UN MEJOR SERVICIO y EFICIENTIZAR LA PRODUCCION DE LA PLANTA DE TUBERIA.* <https://core.ac.uk/download/pdf/76583409.pdf>.
- Valdez Valdez, Y. (2017). *Implemenetacion movil de una aplicacion movil basada en tecnologia Android para acceso a la informacion de lugares de interes y servicios en la municipalidad provincial de Bolognesi.* Ancash: <http://repositorio.uladech.edu.pe/handle/123456789/1977>.

ANEXO

ANEXO 1

 Figura 15 *Matriz de consistencia*

Problema general	Objetivo general	Hipótesis general	MÉTODO
¿Cuál es el impacto que genera una aplicación móvil basada en tecnología android para el sistema de inventario en las empresas del Perú 2020	Identificar el Impacto que genera una aplicación móvil basada en tecnología android para el sistema de inventario en las empresas del Perú 2020.	La aplicación móvil basada en tecnología android el impacta en el sistema de inventario para las empresas del Perú 2020.	Metodología: No experimental - Descriptivo Tipo: Descriptivo Enfoque: Cuantitativo Población: 150 registros
Problema Especifico	Objetivo Especifico	Hipótesis Específicos	de sistema publico
¿Cómo impacta una aplicación móvil basada en tecnología android para el control del sistema de inventario en las empresas del Perú 2020?	Analizar el impacto de una aplicación móvil basada en tecnología android para el control del sistema de inventario en las empresas del Perú 2020	La aplicación móvil basada en tecnología android da control al sistema de inventario en las empresas del Perú 2020	Muestra: Por conveniencia Técnica de recolección de datos: <ul style="list-style-type: none"> • Análisis documental • Encuesta • Análisis de datos

¿Cómo impacta una aplicación móvil basada en tecnología android para mejorar la productividad del sistema de inventario en las empresas del Perú 2020?	Analizar el impacto de una aplicación móvil basada en tecnología android para mejorar la productividad del sistema de inventario en las empresas del Perú 2020	La aplicación móvil basada en tecnología android mejorar la productividad del sistema de inventario en las empresas del Perú 2020	Técnica de procesamiento de datos: <ul style="list-style-type: none"> • Cuestionario • Registro Estadístico
¿Cómo impacta una aplicación móvil basada en tecnología android el costo operativo del sistema de inventario en las empresas del Perú 2020?	Analizar el impacto de una aplicación móvil basada en tecnología android el costo operativo del sistema de inventario en las empresas del Perú 2020	La aplicación móvil basada en tecnología android reduce el costo operativo del sistema de inventario en las empresas del Perú 2020	